



**DEPARTAMENTO DE JOGOS**

**Disciplina: FUTEBOL I**

**Código: EFJ 602**

**Carga horária Total: 60 h**

**Número de créditos: 03 Período: a partir do 5º**

**Pré/Co-requisitos: ( - )**

**PLANO DE CURSO**

**EMENTA:**

Vivência orientada e estudo reflexivo das metodologias para a prática educativa do futebol.

**OBJETIVOS GERAIS:**

- . Interpretar as regras oficiais
- . Desenvolver a boa técnica dos elementos fundamentais
- . Observar os aspectos educativos que o futebol pode oferecer

**PROGRAMA**

<b>Unidades</b>	<b>Conteúdo</b>	<b>Total de aulas</b>
1.	<i>Elementos fundamentais do jogo: passe, controle, condução chute, drible, finta, marcar, desmarcar-se, jogo de cabeça e jogo do goleiro</i>	
2.	<i>Regulamento do futebol: estudo das 17 (dezessete) regras</i>	

**METODOLOGIA:**

- . Aulas expositivas
- . Seminários
- . Técnicas de dinâmica de grupo
- . Utilização de recursos áudio-visuais e outras variáveis circunstanciais

**AVALIAÇÃO:**

Por meio de testes e trabalhos acadêmicos

**BIBLIOGRAFIA:**

Guia Universal para Árbitros - CBF